

# Regulamin gry terenowej „Śladami Żołnierzy Wyklętych na terenie powiatu nizańskiego”.

## I. Informacje ogólne i organizacyjne.

1. Gra terenowa „Śladami Żołnierzy Wyklętych na terenie powiatu nizańskiego” ma na celu kształtowanie postaw patriotycznych wśród młodzieży oraz popularyzowanie wiedzy historycznej, zwłaszcza wiedzy o powiecie nizańskim.
2. Organizatorem gry terenowej jest Regionalne Centrum Edukacji Zawodowej w Nisku, a w szczególności nauczyciele: mgr Tomasz Sudoł i mgr Malwina Drzewi.
3. Gra odbywa się na terenie powiatu nizańskiego w dniach 1-15 marca 2022 roku.
4. Udział w grze biorą uczniowie z poszczególnych klas RCEZ w Nisku.
5. Zasady gry:
  - a) Na terenie powiatu nizańskiego znajduje się 17 miejsc pamięci związanych z „Żołnierzami Wyklętymi”.
  - b) Zadaniem graczy jest:
    - odnalezienie wszystkich [w miarę możliwości] wyszczególnionych miejsc pamięci [**wykaz w załączniku**]. Osoby niepełnoletnie biorące udział w grze odszukują miejsca pamięci wyłącznie z pełnoletnim opiekunem
    - poświadczenie wykonania zadania zdjęciem [może być selfie] uczestnika na tle miejsca pamięci, tablicy informacyjnej, krzyża pamiątkowego itp.
    - wykonanie prezentacji zawierającej zdjęcia i skany [z publikacji i Internetu] odszukanych miejsc pamięci, tablic informacyjnych, mogił, krzyży pamiątkowych itp. oraz opatrzenie zdjęć i skanów opisem informacyjnym dotyczącym wydarzeń i osób **wyłącznie** w kontekście działalności „Żołnierzy Wyklętych” [**należy pominąć wydarzenia dotyczące okupacji hitlerowskiej**]
  - c) Wszelkie informacje związane z tematyką „Żołnierzy Wyklętych” można odszukać w książce: Dionizy Garbacz, *Przechodniu, pochyl czoła*, wyd. Sztafeta, Stalowa Wola 2017; oraz samodzielnie odszukać w Internecie.

## II. Rozstrzygnięcie gry i postanowienia końcowe.

- a) Zasady punktowania:
  - zdjęcie uczestnika/uczestników, selfie na tle odszukanego miejsca pamięci, tablicy itp. – 2 pkt. [maksymalnie 34 pkt.]
  - prezentacja zawierająca: zdjęcie/skan miejsca pamięci, tablicy informacyjnej, krzyża pamiątkowego itp. – 1 pkt.; opis dotyczący odszukanego miejsca [informacja, wydarzenie, postaci] – 2 pkt. Maksymalnie za prezentację można otrzymać 51 pkt.
  - O zwycięstwie decyduje ilość zdobytych punktów za prezentację i zdjęcia uczestników poświadczające odszukanie miejsca. W sumie można zdobyć 85 pkt.
- b) Rozstrzygnięcie gry nastąpi w ciągu 7 dni od daty jej zakończenia. Wyniki uzyskane przez uczestników/klasę zostaną podane do wiadomości zainteresowanych oraz ich nauczycieli. Lista zwycięzców gry [uczestnicy/klasa] zostanie opublikowana na stronie internetowej szkoły.
- c) Dyplomy oraz nagrody dla zwycięzców zapewnia Dyrektor szkoły oraz organizatorzy gry.
- d) W kwestiach, które nie zostały ujęte w regulaminie, decyzję podejmuje Dyrektor Regionalnego Centrum Edukacji Zawodowej.